

* ACTIVIDAD 2.

JUEGOS DE PSICOMOTRICIDAD

OBJETIVO: Favorecer el autoconocimiento de nuestro cuerpo y de sus posibilidades de expresión

DESCRIPCIÓN DE LA ACTIVIDAD:

Caminamos por el espacio a diferentes ritmos, despacio, muy despacio, rápido, en silencio y vamos dando diferentes instrucciones:

- * Jugar a ser marionetas manejadas por hilos invisibles. Puede hacerse con estímulos musicales o sin ellos.
- * Vamos a simular ser globos: inflarse y desinflarse.
- * Vamos a ser gigantes y enanitos.
- * Vamos a imaginarnos que estamos hechos de harina (blandos y sin forma), de vidrio (quebradizos, frágiles y transparentes), llenos de agua, etc.
- * Movernos libremente y, a un toque de atención, quedarnos inmóviles. En esa posición observar cómo ha quedado el propio cuerpo y el de los demás.
- * Juegos en cámara lenta para recorrer una distancia sorteando obstáculos, empleando el mayor tiempo posible.

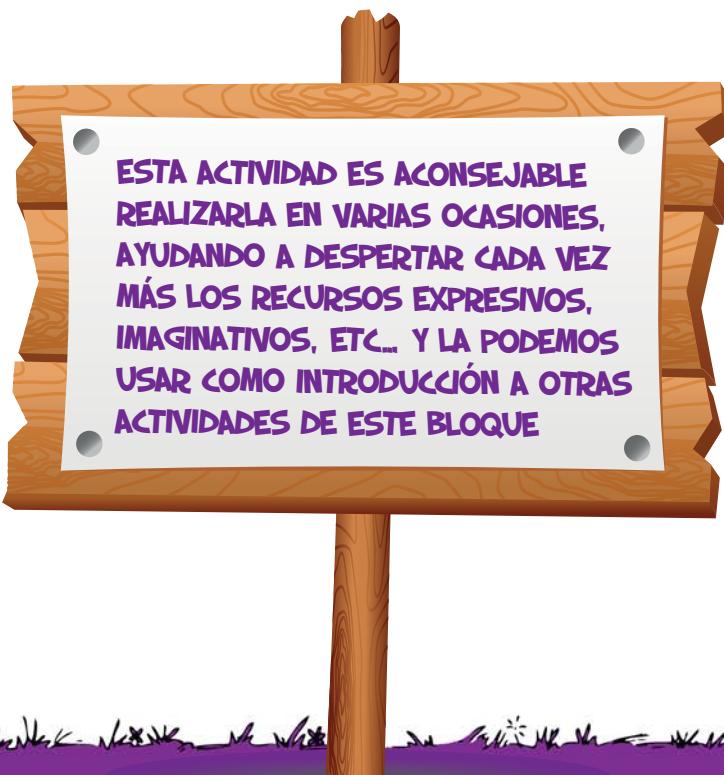
RECURSOS DIDÁCTICOS:

- * Reproductor de música.

TEMPORALIZACIÓN: 15 minutos

PERSONAS DESTINATARIAS: Alumnado

ESPACIO: Lugar amplio y vacío.



FASE II: PROCESO TEATRAL. APRENDEMOS DE LOS CUIDADOS A TRAVÉS DE LOS GUIONES O TEATROHOGARES.