

## \* **ACTIVIDAD 2.**

### **JUEGOS DE PSICOMOTRICIDAD**

**OBJETIVO:** Favorecer el autoconocimiento de nuestro cuerpo y de sus posibilidades de expresión

**DESCRIPCIÓN DE LA ACTIVIDAD:**

Caminamos por el espacio a diferentes ritmos, despacio, muy despacio, rápido, en silencio y vamos dando diferentes instrucciones:

- \* Jugar a ser marionetas manejadas por hilos invisibles. Puede hacerse con estímulos musicales o sin ellos.
- \* Vamos a simular ser globos: inflarse y desinflarse.
- \* Vamos a ser gigantes y enanitos.
- \* Vamos a imaginarnos que estamos hechos de harina (blandos y sin forma), de vidrio (quebradizos, frágiles y transparentes), rellenos de agua, etc.
- \* Movernos libremente y, a un toque de atención, quedarnos inmóviles. En esa posición observar cómo ha quedado el propio cuerpo y el de los demás.
- \* Juegos en cámara lenta para recorrer una distancia sorteando obstáculos, empleando el mayor tiempo posible.

**RECURSOS DIDÁCTICOS:**

- \* Reproductor de música.

**TEMPORALIZACIÓN:** 15 minutos

**PERSONAS DESTINATARIAS:** Alumnado

**ESPACIO:** Lugar amplio y vacío.



**FASE II: PROCESO TEATRAL. APRENDEMOS DE LOS CUIDADOS  
A TRAVÉS DE LOS GUIONES O TEATROHOGARES.**